

6-10  
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

**tiptoi**<sup>®</sup>  
macht Wissen lebendig

# DAS GEHEIMNIS DER LOGIK PYRAMIDE

Ein spannendes Logik- und Konzentrationsspiel  
für 1-4 Spieler von 6-10 Jahren

Autor: Wolfgang Dirscherl  
Illustration: Markus Erdt  
Design: DE Ravensburger, ideo,  
Serviceplan, kinetic, Romy Ebert  
Soundproduktion: www.novosonic.com  
Redaktion: Markus Mayer  
Ravensburger® Spiele Nr. 00 042 5



**Löse knifflige Logik-Rätsel und finde den Schatz!**

In einer geheimnisvollen Pyramide ist ein Schatz versteckt! Begeben euch auf Schatzsuche in das Bauwerk voller Rätsel und Geheimgänge. Nur wer die kniffligen Logik-Aufgaben löst, erreicht die Schatzkammer. Welches Symbol fehlt in der logischen Reihe? Welche Zahl ist gesucht? Und welche Form kommt am häufigsten vor? Wer am Ende als Erster den geheimen Code des Pharaos knackt, gelangt zum verborgenen Schatz und gewinnt das Spiel.



Liebe Eltern,  
das Spiel „Das Geheimnis der Logik-Pyramide“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt Wissen und stellt spannende Logik-Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Das Geheimnis der Logik-Pyramide“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

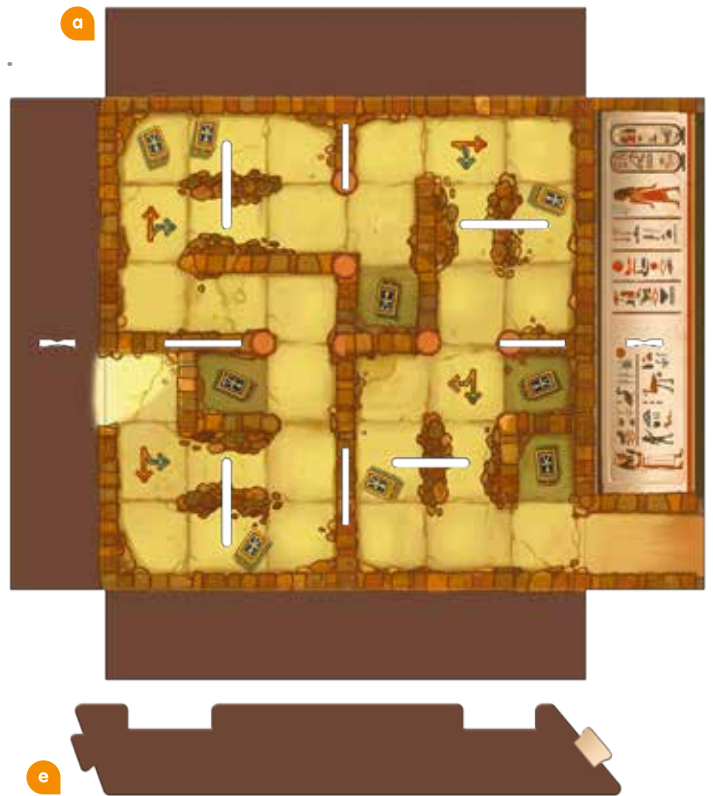
Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Das Geheimnis der Logik-Pyramide“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.










## Spielmaterial

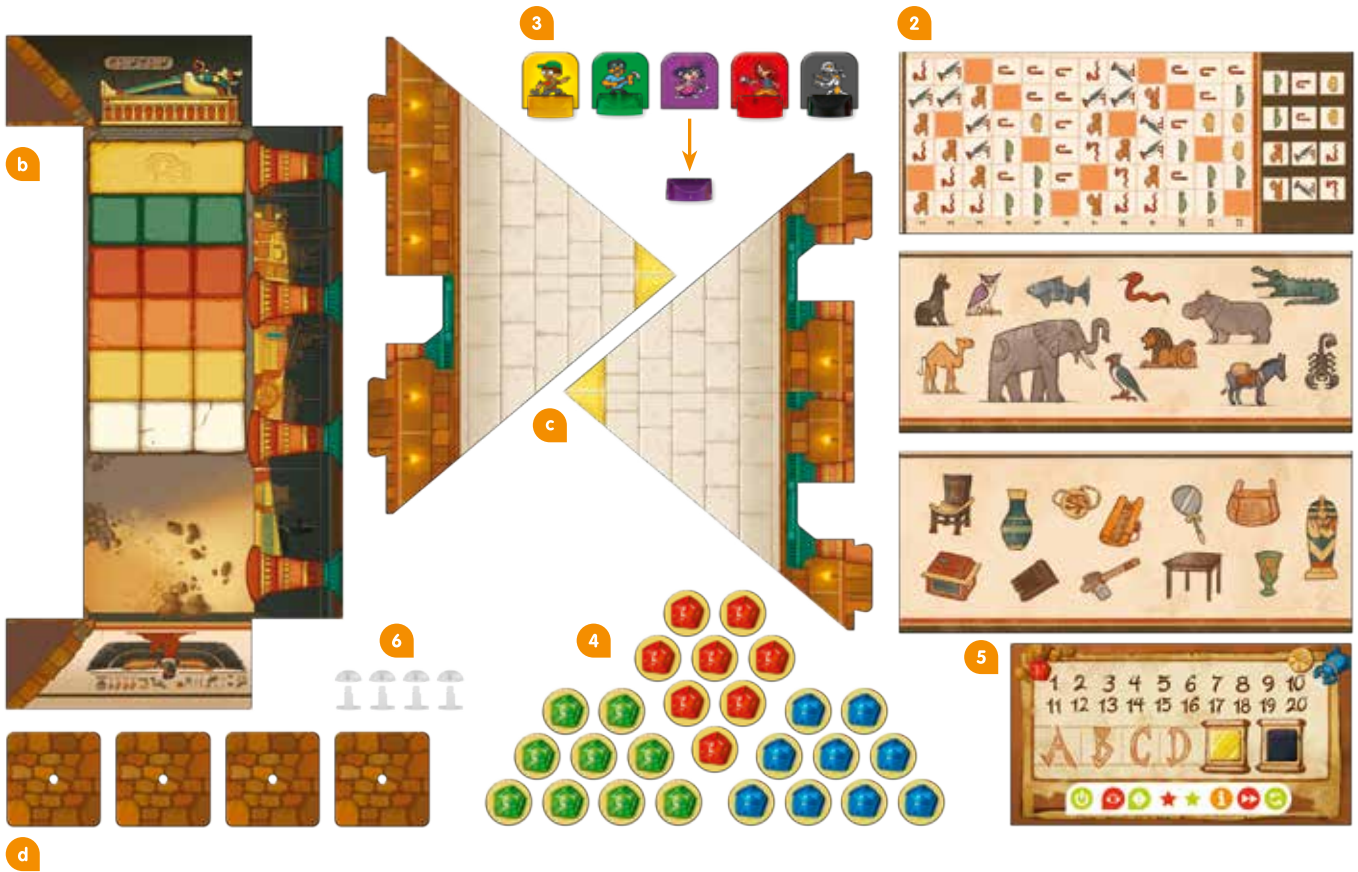
- 1 1 Dreidimensionale Pyramide mit Spielplan (bestehend aus 9 Teilen):
  - a 1 Spielplan
  - b 1 Schatzkammer
  - c 2 Pyramidenwände
  - d 4 Geheimgänge
  - e 1 Verbindungsstück
- 2 3 Logik-Tafeln
- 3 5 Spielfiguren mit Aufstellfuß
- 4 26 Edelsteinchips
- 5 1 Steuerungstafel
- 6 4 Druckknöpfe



## Steuerungsleiste

Mit der Steuerungsleiste steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen. Ihr findet sie auf dem Spielplan.

Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das <b>Anmelde-Zeichen</b> , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für <b>Entdecken</b> . Tippt darauf, um euch Geräusche und kurze Informationen anzuhören.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für <b>Spielen</b> . Tippt auf den Würfel, um ein Spiel zu starten.
Die Sterne		Mit den beiden Sternen könnt ihr zu Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad auswählen. Der grüne Stern steht für ein leichtes Spiel, der rote Stern für ein schwierigeres Spiel.
Info		Das <b>Info-Zeichen</b> könnt ihr antippen, um euch die Spielanleitung anzuhören.
Überspringen		Das <b>Überspringen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stiftes zu überspringen.
Wiederholen		Das <b>Wiederholen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was zuletzt abgespielt wurde.



## Vor dem ersten Spiel

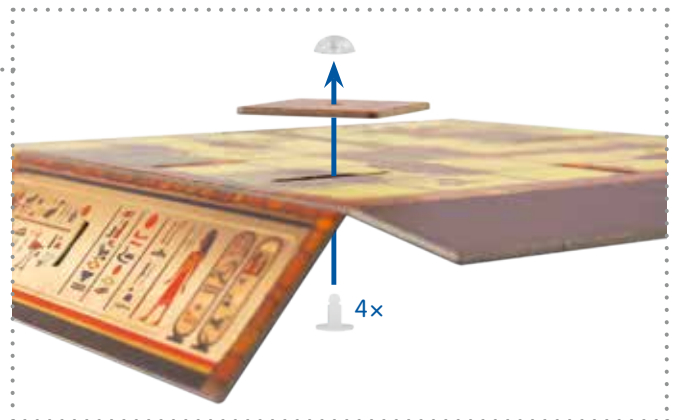
Liebe Eltern: Bauen Sie vor dem ersten Spiel zunächst die Pyramide zusammen. Nehmen Sie dazu alle Inhalte aus der Schachtel und lösen Sie die Pappteile aus den Stanztafeln heraus.

Befestigen Sie – an den dafür vorgesehenen Schlitzten – die vier Geheimgänge mit jeweils einem Druckknopf auf dem Spielplan.

Stecken Sie nun das Verbindungsteil in die dafür vorgesehenen Löcher auf der Rückseite des Spielplans.



Legen Sie die Schatzkammer in die Spieleschachtel. Achten Sie darauf, dass Sie diese auf der Seite mit den Säulen, die auf der Außenseite abgebildet sind, einlegen.



Setzen Sie nun den Spielplan ebenfalls in die Spieleschachtel. So kann die Pyramide immer in der Spieleschachtel bleiben und muss nicht erneut aufgebaut werden.





## Vor jedem Spiel

Steckt die beiden Pyramidenwände in die dafür vorgesehenen Schlitzte auf dem Spielplan. Stellt dann die Logik-Pyramide in die Tischmitte. Achtet darauf, dass die Geheimgänge geschlossen sind, also jeweils in der Raummitte stehen.

Steckt die Spielfiguren in die Aufstellfüße und legt die restlichen Spielmaterialien neben der Pyramide bereit. Die schwarze Spielfigur mit der Mumie benötigt ihr nur für das Einzelspiel.



## Spielziel

Ziel des Spiels ist es, den verborgenen Schatz zu finden. Dazu müsst ihr die Räume der Pyramide durchqueren und in der Schatzkammer ein letztes Rätsel lösen. Wer es dort als Erstes schafft, den geheimen

Code des Pharaos zu knacken, erhält den Schatz. Im Einzelspiel spielt ihr gegen die Mumie. Dabei gilt es, den Schatz zu bergen, bevor die Mumie die Pyramide verlassen kann.

## Spielablauf

### Spiel starten

Tippt auf den Würfel, um das Spiel zu starten. Jeder von euch sucht sich eine Spielfigur aus und tippt diese an. Danach wählt ihr noch den Schwierigkeitsgrad. Tippt auf den grünen Stern für ein leichtes Spiel oder auf den roten Stern für ein schwierigeres Spiel. Ihr startet mit euren Spielfiguren vor der Pyramide. tiptoi® führt durch das Spiel und erklärt, was zu tun ist.

### Schatzkisten und Geheimgänge

Auf den Feldern mit einer Schatzkiste könnt ihr Edelsteine finden, die ihr später beim letzten Rätsel in der Schatzkammer einsetzen könnt, um Hilfe zu bekommen.

Steht ihr auf einem Feld mit Pfeilen, könnt ihr mit etwas Glück einen Geheimgang öffnen und dürft durch diesen gehen. So könnt ihr die Räume der Pyramide schneller durchqueren.

### Spielzug

Wer von euch an der Reihe ist, tippt ein Feld an, auf das er ziehen möchte. Das Feld darf von der eigenen Spielfigur zwischen einem und vier Feldern weit entfernt sein. tiptoi® entscheidet, ob ihr direkt auf das Feld ziehen dürft oder ob ihr zunächst eine Logik-Aufgabe gestellt bekommt. Nur wenn ihr die Aufgabe erfüllt, dürft ihr auf das gewünschte Feld rücken. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

### Schatzkammer

In der Schatzkammer wartet ein letztes Rätsel auf euch: der Code des Pharaos. Um den Code zu knacken, müsst ihr fünf Felder in der richtigen Reihenfolge antippen. Tippt ihr ein falsches Feld an, könnt ihr einen Edelstein einsetzen, um einen weiteren Versuch zu bekommen. Wer zuerst alle fünf gesuchten Felder in der richtigen Reihenfolge antippt, gewinnt das Spiel.

## Einzelspiel

Das Einzelspiel funktioniert wie das Spiel mit mehreren Spielern. Der einzige Unterschied ist, dass man gegen eine Mumie antritt. Der Spieler gewinnt, wenn er den geheimen Schatz erreicht, bevor die Mumie die Pyramide verlassen kann.

